

Stadt, Land, Energie



TEAG 

Spielablauf

Jeder Spieler erhält ein Blatt des Spielblocks und trägt seinen Namen ein. Der jüngste Teilnehmer sagt laut „A“ und dann in Gedanken das Abc auf.

Die Buchstabensuche ist beendet, wenn der linke Mitspieler laut „Stopp“ ruft und der Abc-Zähler den zuletzt genannten Buchstaben nennt.

Nun kann es losgehen.

Die Teilnehmer greifen zu den Stiften und schreiben schnellstmöglich die entsprechenden Begriffe aus den vorgegebenen Kategorien in das Begriffsfeld.

Anfangsbuchstabe ist dabei immer der zuvor gewählte Buchstabe. Wer zuerst alle Begriffe aus den Kategorien gefunden hat, ruft „Stopp“.

Alle Mitspieler müssen sofort die Stifte beiseitelegen, wobei sie das angefangene Wort noch beenden dürfen.



Nun werden die einzelnen Begriffe der Vorgabefelder miteinander verglichen und wie folgt bewertet:

0 Punkte: Keine Eintragung.

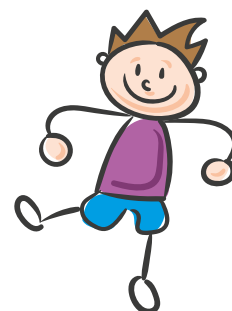
5 Punkte: Ein oder mehrere Mitspieler haben den gleichen Begriff notiert.

10 Punkte: Das Lösungswort kommt insgesamt pro Kategorie nur einmal vor.

20 Punkte: Keiner der Mitspieler hat einen Begriff in der jeweiligen Kategorie.

Die erreichte Punktzahl jedes Durchgangs wird in die Punktespalte rechts eingetragen. Die Buchstabensuche beginnt von vorne. Der Stopp-Sager ist nun Abc-Zähler. Sollte ein Buchstabe bereits an der Reihe gewesen sein, muss die Suche wiederholt werden.

Sieger ist, wer am Ende die meisten Punkte erhält.



Viel Spaß beim Spielen!



Stadt	Land	Alles, wofür man Energie benötigt	Alles, was leuchten kann	Dinge, die einen wärmen können	Punkte
Spielername:				Gesamt:	

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



Stadt	Land	Alles, wofür man Energie benötigt	Alles, was leuchten kann	Dinge, die einen wärmen können	Punkte
Spielername:				Gesamt:	

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z